Deze versie is een aangepaste variant, specifiek voor COVS-groep Doetinchem, om zo optimaal deel te kunnen nemen aan spelregelvragen door middel van het programma Socrative.

Eventuele fouten in de handleiding mogen doorgegeven worden via het volgende mailadres: joost@covsdoetinchem.nl

Start handleiding Socrative

Er zijn twee manieren om Socrative te gebruiken:

- А Via *internet* op je computer / laptop / tablet of telefoon
- В Via de gratis app in Play- of App Store: Socrative Student



Voor *internetgebruikers* volg de stappen hieronder. Internetgebruikers die de link gebruiken naar de vragen op de COVS-site kunnen verder naar stap 4.

App-gebruikers installeren en openen de app op hun mobiele device en kunnen ook meteen verder naar stap 4.



Open internet en tik in: socrative.com Stap 1.

Stap 2. Klik rechtsboven op Login.

Your classroom app for fun, effective engagement and on-the-fly assessments.

Sign up for free





Stap 3. Klik op: Student Login

| 🖶 🖷 🚱 Home - Socrative 😵 Socrative X | + ~ | | - | ٥ | × |
|--|--|------|---|---|---|
| \leftrightarrow \rightarrow O \clubsuit \land https://b.socrative.com/login/student/ | | r s≜ | h | Ė | |
| Als u hier favorieten wilt weergeven, selecteert u $\not\coloneqq$ en vervolgens $$, en sle | ept u de favorieten naar de map Werkbalk Favorieten. Of importeer ze uit een andere browser. Favorieten importeren | | | | |
| | Socrative | | | | |
| | Student Login | | | | |
| | Room Name | | | | |
| | | | | | |
| | ■ English ∨ | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | Socrative | | | | |

Stap 4.Vul bij Room Name/Lokaalnaam in: LCS2020 en klik daarna op JOIN
(deelnemen)



| onderstaand (| wacht)scherm: | |
|--|--|---------------------------------------|
| \leftarrow \rightarrow \circlearrowright \Uparrow \Uparrow https://b.socrative.com | n /student/≇wait | □ ☆ ☆ <i>ℓ</i> ピ … |
| Als u hier favorieten wilt weergeven, selecteert u 🗯 e | en vervolgens☆, en sleept u de favorieten naar de map Werkbalk Favorieten. Of importeer ze uit een | andere browser. Favorieten importeren |
| 8 | | Menu 🗸 |
| | | |
| | | |
| | Aan het wachten op het begin van de volgende activiteit | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Socrative

Stap 5. Als de vragen nog niet gemaakt kunnen worden/open gezet zijn, krijg je onderstaand (wacht)scherm:

Stap 6. Als de vragen open staan, krijg je het volgende scherm:

| \leftrightarrow \rightarrow 0 | https://b.socrative.com/student/#name | | |
|-----------------------------------|---|---|------------------------|
| Als u hier favorieten | wiit weergeven, selecteert u 📁 en vervolgense, en : | cept u de tavoneten naar de map Werkbaik Favoneten. Of importeer ze uit een andere browser. Favoriete | n importeren Menu 🗸 |
| | | Voer ie naam in Fyler, Rose XLAAR | |
| | | | |
| | | Socrative | |

Stap 7.Voer eerst drie letters van je COVS-vereniging in en daarna je voor- en
achternaam in. Klik daarna op Klaar.

Voor de SDO geldt de afkorting: DOE. Voorbeeld van correct invoeren: **DOE Joost Soeter**



| 8 | LCS2020 | Menu 🗸 |
|--|--|-----------------|
| 1 van 6 • MEERKEUZE | n struikelt en sneelt de hal voordat deze huiten het strafschongehied is on: | TOETS VOLTOOIEN |
| beslist de scheidsrechter? Geef zowe | de disciplinaire straf als de spelhervatting. | |
| C Rode kaart D Doelschop | | |
| E Indirecte vrije schop F Strafschop | | |
| | 1 van 6 K < 1 2 3 4 5 6 > > | |
| | | |
| | Socrative | |

Stap 8. De eerste vraag verschijnt in het scherm. Onderaan het scherm kun je doorklikken naar de volgende vraag. Je kunt ook altijd terug naar een vorige vraag.

| $\leftarrow \rightarrow $ 0 | ώ | A https://bsocrative.com/student/#quiz | □ ☆ ⊉ | L & |
|-----------------------------|-----------|--|-------------------|-----|
| Als u hier favorie | eten wilt | weergeven, selecteert u 🇯 en vervolgens 🛪, en sleept u de favorieten naar de map Werkbalk Favorieten. Of importeer ze uit een andere browser. Favorieten import | eren | |
| | 8 | } LCS2020 | | ^ |
| | 6 | van 6 | TS VOLTOOIEN | |
| | Dr | ie goed & drie fout | | |
| | Wa | it is juist over het ontnemen van een doelpunt of een duidelijke scoringskans? Kies de drie juiste antwoorden. | | |
| | | Als een speler de tegenpartij een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontneemt door strafbaar hands te maken, dan wordt de speler van het speelv verwijderd, ongeacht de plaats van de overtreding. | veld | _ |
| | E | Als een speler een overtreding begaat ten opzichte van een tegenstander binnen zijn eigen strafschopgebied en daarmee de tegenstander een duideliji scoringskans ontneemt en de scheidsrechter dit bestraft met een strafschop, dan ontvangt de overtredende speler een waarschuwing. | ke | _ |
| | (| Een wisselspeler die het speelveld betreedt zonder de vereiste toestemming van de scheidsrechter en ingrijpt in het spel of in het spel van de tegenstard daarmee de tegenstander een doelpunt ontneemt of een duidelijke scoringskans, maakt zich schuldig aan een overtreding die met een veldverwijderin worden bestraft. | nder en g moet | _ |
| | | De scheidsrechter moet in acht nemen de afstand tussen de overtreding en het doel, de algemene richting van het spel en de waarschijnlijkheid om de houden of te krijgen als hij moet beoordelen of er sprake is van het ontnemen van een doelpunt of duidelijke scoringskans. | bal in bezit te | _ |
| | E | Als de scheidsrechter de voordeelregel toepast bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans dan ontvangt de overtreder een waarschuwing voor o gedrag bij de volgende keer dat de bal uit het spel is. | onsportief | _ |
| | F | De scheidsrechter hervat het spel met een directe vrije schop of strafschop. | | _ |
| | | 6 van 6 K < 1 2 3 4 5 6 > > → | | ~ |

Stap 9. Klik als je alle vragen beantwoord hebt, rechtsboven op: TOETS VOLTOOIEN.



| \leftrightarrow \rightarrow O $\widehat{\mathbf{a}}$ $\left[\begin{array}{c} \mathbb{A} \end{array} \right]$ https://b.socrative.com/student/#quiz | | □ ☆ 炸 & ピ … | | | | | |
|--|--|---|--|--|--|--|--|
| Als u hier favorieten wilt weergeven, selecteert u 🗯 en vervolgens 🖈, en sleept u de favorieten naar de map Werkbalk Favorieten. Of importeer ze uit een andere browser. Favorieten importeren | | | | | | | |
| | LCS2020 | | | | | | |
| | Gelieve te bevestigen X | | | | | | |
| 6 van 6 | Weet je zeker dat je de toets wilt voltooien? | | | | | | |
| MEERKEUZE | JA NEE | | | | | | |
| Drie goed & drie fout | | | | | | | |
| Wat is juist over het ontnemen van een do | elpunt of een duidelijke scoringskans? Kies de drie juiste an | | | | | | |
| Als een speler de tegenpartij een doelpunt o ongeacht de plaats van de overtreding. | f een duidelijke scoringskans ontneemt door strafbaar hands te maken, d | dan wordt de speler van het speelveld verwijderd, | | | | | |
| B Als een speler een overtreding begaat ten op ontneemt en de scheidsrechter dit bestraft r | ozichte van een tegenstander binnen zijn eigen strafschopgebied en daar net een strafschop, dan ontvangt de overtredende speler een waarschuw | mee de tegenstander een duidelijke scoringskans ving, | | | | | |
| C Een wisselspeler die het speelveld betreedt : daarmee de tegenstander een doelpunt ont bestraft. | tonder de vereiste toestemming van de scheidsrechter en ingrijpt in het s neemt of een duidelijke scoringskans, maakt zich schuldig aan een overtri | pel of in het spel van de tegenstander en eding die met een veldverwijdering moet worden | | | | | |
| D De scheidsrechter moet in acht nemen de at houden of te krijgen als hij moet beoordelen | stand tussen de overtreding en het doel, de algemene richting van het sp of er sprake is van het ontnemen van een doelpunt of duidelijke scoring | el en de waarschijnlijkheid om de bal in bezit te skans. | | | | | |
| Als de scheidsrechter de voordeelregel toep gedrag bij de volgende keer dat de bal uit he | ast bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans dan ontvangt de ov t spel is. | vertreder een waarschuwing voor onsportief | | | | | |
| De scheidsrechter hervat het spel met een d | irecte vrije schop of strafschop. | | | | | | |
| | 6 van 6 | | | | | | |

Stap 10. Klik daarna op JA.

| \leftarrow \rightarrow \circlearrowright \textcircled{a} http:// | ps:// b.socrative.com /student/#wait | |
|--|--|-------------------|
| Als u hier favorieten wilt weergeven, | selecteert u ቱ en vervolgens*, en sleept u de favorieten naar de map Werkbalk Favorieten. Of importeer ze uit een andere browser. Favori | ieten importeren |
| 8 | | Menu × |
| | • | UITLOGGEN v3.2.3 |
| | | |
| | Je hebt de huidige activiteit voltooid. Aan het wachten op het begin van de volgende activiteit | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Socrative | |
| | le komt nu in een weekteekerm weer een eventuele nieuw | o estivitoit Vlik |

Stap 11. Je komt nu in een wachtscherm voor een eventuele nieuwe activiteit. Klik rechtsboven op Menu. Er verschijnen twee opties. Klik op UITLOGGEN.



| ← → O ⋒ A https://b.socrative.com/student/#wait | | | \$= <i>\</i> L | Ê | |
|---|--|---|----------------|---|--|
| | de favorieten naar de map Werkbalk Favorieten. Of importeer ze uit een andere browser. Favorieten imp LCS2020 Selieve te bevestigen wet je zeker dat je wilt uitloggen? NE De hebt de huidige activiteit voltooid. het wachten op het begin van de volgende activiteit | i | | | |
| | Socrative | | | | |

Stap 12. Klik op JA. Je komt daarna terug in het aanmeldscherm. Je kunt internet/de app nu afsluiten/wegklikken. De antwoorden plus de uitleg bij de vragen komt over een paar dagen op de COVS-site (covs.nl).

Note: We zullen de antwoorden ook op onze eigen website plaatsen.

